

LEGENDA DELLA MAPPA DI FREE HAVEN

*Mappa e testo originale di S. Ainsworth
Traduzione di A. La Spada*

1	Tempio di Free Haven
2	H: Scout (+6 Percezione)
3	Adepti della Gildea della Mente
4	E: Shield; Accesso alle fogne
5	The Sharpening Stone
6	Duelists' Edge (S: Mace, Bow, Chain, Shield, Body building)
7	Pozzo (+2 Forza P)
8	E: Trappole
9	J: Gildea dei Contrabbandieri; Accesso alle fogne (sopra o laterale)
10	H: Gabriel Cartman
11	H: Merchant (+6 Trattativa)
12	E: Armatura a piastre
13	The Foundry
14	Abdul's Discount Goods
15	E: Magia dell'Aria
16	H: Stone Cutter (nessuna abilità)
17	H: Gate Master (Portale cittadino una volta al giorno)
18	H: Duper (+8 Trattativa, -1 Reputazione)
19	The Sorcerers Shoppe
20	Free Haven Travel West Coach
21	Fontana (+25 HP)
22	H: Zoltan Phelps
23	J: Duelists' Edge
24	Porto (Windrunner)
25	E: Magia del Fuoco; H: Acolyte (Benedizione una volta al giorno)
26	E: Magia dell'Aria, Magia della Terra
27	H: Mystic (+3 alle abilità di magia)
28	H: Quarter Master (-2 al consumo di cibo)
29	Free Haven Academy
30	H: Chef (+2 al cibo ogni giorno)
31	Foreign Exchange
32	Accesso alle fogne
33	Adepti della Gildea dello Spirito (S: Magia dello Spirito, Meditazione)
34	H: Carpenter (nessuna abilità)
35	H: Spell Master (+4 alle abilità di magia)
36	Dragon Tower
37	E: Trattativa
38	E: Diplomazia
39	Bard (+1 Reputazione)
40	Noble (nessuna abilità)
41	The Echoing Whisper
42	Alchemy and Incantations
43	H: Potter (nessuna abilità)
44	H: Merchant (+6 Trattativa)
45	J: Adepti della Gildea del Fuoco
46	J: Adepti della Gildea della Terra
47	H: Bard (+1 Reputazione); Accesso alle fogne

48	M: Identificazione
49	Adepti della Gilda della Terra (S: Magia della Terra, Apprendimento)
50	E: Pugnale
51	E: Spada
52	J: Adepti della Gilda dell'Aria
53	J: Adepti della Gilda dell'Acqua; Accesso alle fogne
54	Adepti della Gilda dell'Aria (S: Magia dell'Aria, Apprendimento)
55	Adepti della Gilda del Fuoco (S: Magia del Fuoco, Apprendimento)
56	Adepti della Gilda del Corpo (S: Magia del Corpo, Apprendimento)
57	H: Trader (+4 Trattativa); Accesso alle fogne
58	Il Gran Consiglio
59	Footman's Friend
60	Feathers and Strings
61	Free Haven Travel East
62	Viktor's Hall
63	J: Adepti della Gilda del Corpo
64	J: Adepti della Gilda della Mente
65	E: Magia della Mente
66	J: Adepti della Gilda dello Spirito
67	E: Magia del Corpo
68	E: Magia dello Spirito
69	Adepti della Gilda dell'Acqua (S: Magia dell'Acqua, Apprendimento)
70	Santuario della Precisione
71	Carlo Tormini (quest)
72	Lawrence Aleman (gong)

Non mostrati

Castello di Temper (Sala del trono – sotto; M: Armatura a piastre – sopra)
Fortezza dei Dragoni (Zona centro-meridionale)
Tempio di Baa (Sudovest)
Tomba di Ethric il Pazzo (Ovest)
Obelisco (Ovest)
Tempio della Luna (Nordovest)
H: Maestro d'armi (+3 alle skill relative alle armi)
M: Body Building (Nordovest)
L'Orgoglio di Rockham (Nordovest)